

A man with short dark hair, wearing a maroon and black sports jersey, is pointing his right hand forward with a serious expression. The background is blurred, showing blue and white elements, possibly a stadium or training facility.

РФБ

УЛУЧШИ СВОЕ... РЕШЕНИЕ НА АУТ

ОПУБЛИКОВАНО: АВГУСТ 2025
ВЕРСИЯ 1.0



Это руководство является лишь дополнительным пособием. Оно предназначено для более глубокого понимания, а не для замены основных источников, которыми остаются Официальные правила баскетбола 2024, Официальные интерпретации 2024, Базовая механика тройного судейства и Руководство по индивидуальной судейской технике.

Данная публикация не предназначена для замены профессиональной медицинской или юридической консультации и не должна рассматриваться как медицинский, юридический или личный совет. РФБ не несет ответственности за любые претензии, убытки или травмы, возникшие в результате использования этого материала. Для получения личной консультации обратитесь к медицинскому или юридическому специалисту.

В случае обнаружения каких-либо несоответствий или ошибок, пожалуйста сообщите об этом на адрес:

ostrovskiy@russiabasket.ru

ВВЕДЕНИЕ

Пособие «Улучши своё решение на аут» помогает судьям принимать правильные решения при выходе мяча в аут. В нем представлены актуальные протоколы, как судить такие ситуации и советы по быстрому и уверенному принятию решения

Механика:

- **Выбор позиции:** Сохраняйте оптимальную позицию на площадке, чтобы иметь четкий обзор ограничивающих линий и взаимодействий игроков рядом с ними.
- **Фокус:** Сохраняйте внимание на мяче и игроках рядом с ограничивающими линиями, одновременно выполняя свои основные обязанности в игровой ситуации, особенно во время быстрых прорывов и в ситуациях с потерей мяча.
- **Жесты:** Используйте четкие и решительные жесты, включая жест остановки времени и указание направления игры. Сопровождение голосом обязательно при решении на аут. См. "Советы и рекомендации".
- **Зона ответственности:** Ведомый судья контролирует центральную линию и боковую линию на своей стороне площадки. Ведущий судья отвечает за лицевую линию, а Центральный судья – за боковую линию на своей стороне.

Протоколы:

- Свисток на аут (ООВ)
 1. Дать свисток и остановить игровые часы, используя дальнюю руку.
 2. Той же рукой показать направление с помощью двух пальцев, и сопроводить свисток голосом, громко сказав, чей будет мяч (Красные!). Это также поможет в случае случайного показа рукой не в ту сторону.

ВИДЕО

- Просьба о помощи (ООВН – помощь при ауте)

Если судья отвечает за игровую ситуацию с аутом и не знает, кто коснулся мяча последним:

1. Дать свисток и остановить игровые часы. Можно громко сказать «Помощь».
2. Установить визуальный контакт с партнером, ближайшим к игровой ситуации и попросить о помощи. Если тот не может помочь, повернуться к другому.
3. Партнер, обладающий информацией, дает свисток и показывает жест направления игры. Ответственный судья дублирует направление.
4. Если никто из коллег не знает, кто коснулся мяча последним, ответственный судья показывает жест на спорный мяч.

ВИДЕО 1

ВИДЕО 2

ВИДЕО 3

- Вмешательство (OOBI – вмешательство при ауте)

Применяется, только когда судья уверен на 100%:

1. Судья фиксирует аут и показывает неправильное направление.
2. Подойти к партнеру и предоставить необходимую информацию (вмешательство).
3. Партнер изменяет первоначальное решение и показывает жестом новое направление игры, сопровождая решение голосом.

ВИДЕО 4

ВИДЕО 5

Жесты:



1. Остановить игровые часы, когда мяч уходит в аут.
2. Показать направление двумя пальцами, сопроводив голосом. См. советы и рекомендации.

Советы и рекомендации:

- **ЮТ:** Сохраняйте постоянное положение тела, лицом к площадке, и используйте технику жестикуляции двумя руками. Если ваша правая нога впереди, используйте правую руку для остановки времени и указания направления, когда атакующая команда сохраняет владение мячом, и левую руку, когда защита получает право на владение мячом. Если впереди левая нога, делайте наоборот. Это обеспечивает одинаковую жестикуляцию независимо от позиции на площадке.
- **L2M:** В последние две минуты игры судьи могут использовать систему немедленного видеоповтора для подтверждения решения на аут. Однако необходимо помнить, что главные тренеры могут запросить НСС для оспаривания любого решения по ауту в течение всей игры.
- **Новое владение:** Если команда А контролирует мяч, и игрок команды В в прыжке забирает мяч и затем выходит в аут, это приводит к сбросу таймера для броска – SCRS – новые 14/24 – из-за нового владения. Если нового контроля нет (например, игрок сначала выходит в аут, а затем получает контроль), то таймер для броска не сбрасывается.
- **Предыгровое совещание:** Техники и протоколы, упомянутые в этом руководстве, а также способы их применения, настоятельно рекомендуется обсуждать на предыгровом совещании.